

Stratejik amaç Örgütsüz BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Bilgisayar Mühendisliği, diğer pek çok mühendislik disiplinlerine nazaran yeni sayılabilecek bir disiplin olmasına karşın yaşadığımız dönemde önemini en fazla artıran ve üretim süreci içerisine en fazla nüfuz eden disiplin olma özelliği de taşımaktadır.

Özellikle esnek üretim ve esnek uzmanlaşmanın üretim içerisindeki nüfuzu, bilgisayar tümleşik üretimin üretim sürecine hakimiyetini sağlamış, üretim farklı kademelere bölünmüştür.

Var olan bu durum ise ara kademelerin entegrasyonunu beraberinde getirmiş, böyle bir dönemde bilişim alanında hızlı ve büyük ilerlemeler kat edilmiştir.

Bu alan her ne kadar bilgisayar mühendisliği mesleğinin sınırları içerisine alınamayacak genişliğe sahip olsa da, bilişim alanının merkezinde bilgisayar mühendisleri yer almaktadır.

Bilişim, sektör olarak dünya ölçeğinde çok büyük bir yere sahipken, ülkemiz ölçeğinde de gün geçtikçe yayılmaktadır.

Bilişim sektörünün, günümüzde enerji sektörü ile birlikte en stratejik ve ekonomiye en fazla getiri sağlayan sektör olduğu tartışmasız kabul edilmektedir.

Fakat ülkemiz ölçeğinde bu durum ciddi çelişkilerle açığa çıkmaktadır.

Altyapı üzerinden sunulan hizmetleri ön plana çıkartan stratejilerin yokluğu, bilinçli teknoloji kullanımının olmayışı, yeni teknolojiler üretilmemesi, teknolojik gelişmelerin toplumsal faydaya dönüştürülmemesi, meslek alan tariflerindeki eksiklikler ve çalışma koşullarında var olan sorunlar, bu alanı bir sorunlar yumağına çevirmiştir.

Bu sorunlar yumağının en ciddi düğüm noktaları ise, bu alana ilişkin sınırların, kısıtların tariflenmemesi, denetimsizlik, sektörel politikaların yetersizliği ve en önemlisi yapılan belirlemelerin bu alanın asli unsurlarının bilgi ve iradesi dışında yapıyor olması olarak sıralanabilir.

Bu durumun en büyük nedeni ise, başta bu alanda çalışan teknik kadrolar olan mühendislerin örgütsüzlüğüdür.

Ülkemiz ölçeğinde düşündüğümüzde, tüm bu sorunlar başta çalışan bilgisayar mühendisleri olmak üzere, tüm kesimleri değişen oranlarda etkilemektedir.

Yine tersinden düşünüldüğünde de, tüm bu olumsuzlukların büyük payının, bilişim alanındaki mühendislerin omuzlarında olduğu görülebilir.

Alandaki başıboşluğun temel sebebi mesleki anlamda örgütsüzlüğün var olmasıdır.

Bir meslek alanına ilişkin tanımlamaların ve belirlemelerin, bu alanın asli unsurlarının bilgi ve iradesi doğrultusunda yapılması gerekliliğine karşın, bu gereklilik bilişim alanı ve onun merkezindeki bilgisayar mühendisleri için yerine getirilmemektedir.

Yaşanan gelişmeler karşısında, sektörde çalışanlar edilgen pozisyonlarını korumakta ya da belirli durumlara göre kendilerini bireysel olarak şekillendirmek zorunda kalmaktadırlar.

Bu noktadan hareketle, sektöre ilişkin denetim ve



yetkinin bu alandaki çalışanları kapsayan, bir meslek örgütülüğü temelinde gerçekleştirilmesi gerekmektedir. Bilgisayar Mühendisliği Meslek Dalı Komisyonu, bu temel ilke üzerinden, 6235 sayılı TMMOB Yasası çerçevesinde, 16-17 Nisan 2004 tarihli Elektrik Mühendisleri Odası 39. Olağan Genel Kurulu'nda kabul edilen Meslek Dalı Ana Komisyonları (MEDAK) Kuruluş ve Çalışma Yönetmeliği kapsamında; Bilgisayar Mühendisleri örgütlenmesi olarak ilgili yasa ve toplumsal meşruiyeti ile bu alandaki mesleki çıkarları korumak ve toplum yararını gözetken politikaların hayata geçmesini sağlamak amacıyla kurulmuştur.

Bilgisayar Mühendisliği Meslek Dalı Komisyonu; bu alanda gerçekleştirdiği çeşitli etkinlikler, forumlar, çalıştaylar ile mesleki sorunları belirlemeyi ve bu konularda çözüm üretmeyi amaçlamaktadır.

Bilgisayar Mühendisleri Meslek Dalı Komisyonu olarak bugüne kadar yaptığımız çalışmalar sonucunda, bu

alana ilişkin belli başlı sorunlarımızı; çeşitli başlıklarda gruplandırarak olursak;

Çalışma alanı içerisinde;

- 1- Ücretli çalışan bilgisayar mühendislerinin çalışma koşullarının gün geçtikçe zorlaşmakta olduğu; sigortasız çalışma, fazla mesailer, iş akdi sözleşmelerinin işverenler lehine düzenlenmesi ve işsizlik tehdidi gibi problemlerle karşılaştıkları,
- 2- Sektörün sertifika pazarı haline getirildiği, diplomamızın ve unvanlarımızın silikleştirildiği,
- 3- Bilgisayarcı gibi bir kavramla iş tanımının muğlaklaştırıldığı, bu muğlaklığın çalışma alanlarımızı tehdit etmeye başladığı,
- 4- Görev tanımlarının, izafi bir çeşitliliğe büründüğü, çeşitli isimler, unvanlarla kafa karışıklığının artırıldığı,
- 5- Yetkin mühendislik kanunu tehdidi ile karşı karşıya bırakıldığı,
- 6- Proje bazlı çalışma olgusunun iyice yerleştirilmeye çalışılmakla beraber, sosyal güvencelerden yoksun esnek çalışan, ihtiyaç halinde sadece iş gücüne dönüşen bilgisayar mühendisliği oluşturulmaya çalışıldığı,
- 7- Her yıl 3 bine yakın bilgisayar mühendisinin üniversitelerden mezun olduğu fakat bu sayıyı karşılayacak istihdam olanaklarının yaratılmadığı, her sene yüzlerce işsiz bilgisayar mühendisinin meslek hayatına adım attığı, bu durumun ortaya çıkmasındaki en önemli faktörün ise bilgisayar mühendislerin yetki ve sorumluluklarına giren görevlerin her türden mesleki disipline açılması olduğu...

Üniversiteler ve mesleki eğitim içerisinde;

- 1- Bugün 55 üniversitenin bilgisayar mühendisi mezun vermekte olduğu ve bu sayının her yıl 3 binin üzerine çıktığı göz önüne alındığında, ciddi bir plansızlığın var olduğu,
- 2- Özellikle vakıf üniversitelerinin açtığı; bilişim sistemleri mühendisliği, enformasyon teknolojileri, yönetim bilişim sistemleri gibi bölümlerin sektörde zaten var olan kafa karışıklığını daha da fazla artırdığı,
- 3- Meslek alanının popülerliği, üniversiteleri bilgisayar mühendisliği bölümleri açmaya veya var olan kontenjan sayılarını artırmaya yöneltmesine rağmen teknik imkan



ve yeterince öğretim kadrosu yaratılmadan, istihdam edilmeden bu durumun gerçekleştirildiği; bu koşullarda üniversiteler arasında ciddi farkların meydana geldiği, eğitim eşitsizliğinin arttığı, eğitim kalitesinin pek çok üniversitede düşük olduğu, öğretim görevlilerinin üniversitelere dağılımının dengesiz olduğu...

Meslek tarifi çalışma alanları ve kapsamında;

- 1- Meslek tarifi yapılmadığı ve alanların henüz belirlenmediği, bu duruma paralel olarak pek çok farklı disiplinden insanların bu alanda eğitimini almadıkları pozisyonlarda çalıştıkları,
- 2- Bu durumun pek çok bilgisayar mühendisinin kendi alanı ile ilgili iş bulamamasına sebep olduğu,
- 3- Mesleki örgütlülüklerin bu alandaki en yetkili kurum olma özelliklerini silikleştirildiği...

Ekonomik kayıplar ve toplum yararına mühendislik açısından;

- 1- Sektörde projelerin çoğunlukla bilgisayar mühendisliği disiplininin gelmeyen insanlara yapıldığı ya da yönetildiği; bu durumun yazılım projelerinde ciddi bir kalitesizliği beraberinde getirdiği,
- 2- Bilgisayar mühendislerinin kamuda geliştirilen projelerde söz sahibi olmadığı,
- 3- Yazılım projelerinin geliştirilmesi için ayrılan kaynakların, ödeneklerin işin ehli bilgisayar mühendislerince denetlenmemekte olduğu, kamu alanının, özel sektör taşeron firmalarının denetiminde olduğu, bu ödeneklerin büyüklüğü göze alındığında, sadece küçük bir kısmıyla bile daha fazla bilgisayar mühendisinin istihdam edilebileceği, kalitenin artırılabilirliği,
- 4- Araştırma geliştirme için ayrılan ödeneklerin, bilgisayar mühendislerince yeterince denetlenmediği, bu ödeneklerin, özel firmaların kasalarında bu iş ile ilgili olmayan alanlarda kullanılmakta olduğu şeklinde özetlenebilir.

Yukarıdaki sorunlar çokça çeşitlendirilip artırılabilir. Tüm bu sorunlara çözüm üretmek ise asli olarak bu alanda çalışan bilgisayar mühendislerine düşmektedir. Ancak örgütlü bir gücün, tüm bu sorunları çözebileceğinden hareketle, geleceğimiz için bu alandaki örgütlenmemizi güçlendirmemiz elzemdir.

Bilgisayar Mühendisliği MDK

